Op 24 september 2024 werd u tijdens de gemeenteavond bijgepraat over de stand van zaken rondom onze gebouwen.  
Via de media heeft u hierover kunnen vernemen dat ‘het project Antonius’ is afgerond en overgedragen aan de mensen die dit gebouw voortaan gaan beheren en exploiteren.

**De Oude Mattheüs**  
Hierover konden we melden dat we hopen dat we in de maand oktober dit gebouw kunnen overdragen aan de Stichting Behoud De Oude Mattheüs. Het bestuur van de Stichting en het College van Kerkrentmeesters zitten nu in de fase waarin gesproken wordt over een huur- en koopovereenkomst.  
Tijdens de gemeenteavond werd gevraagd naar de inhoud van met name de huurovereenkomst. Onder andere de looptijd van het huurcontract en of het gebruik van de kerk door anderen gebruikers welk passend zou zijn bij de aard van het kerkgebouw. Er is gekozen voor een looptijd van telkens 5 jaar en over het gebruik van de overeenkomst door anderen is eea opgenomen in de verkoopakte wat handelt over de inrichting van de kerk en de aard van exploitatie die niet mag relateren aan drug -seks-wapen en gokindustrie.  
We houden u op de hoogte van het verloop van dit proces.

**De Huve**  
Het College van Kerkrentmeesters is in gesprek met een potentiële koper. Daarnaast zijn er gesprekken geweest met Eibergen Beweegt om te onderzoeken of een pilot voor exploitatie van de Huve om op die manier de dorpshuis functies te behouden voor de tijd dat de Huve nog niet is verkocht. Die gesprekken hebben niet geleid tot overeenstemming en Eibergen Beweegt heeft zich teruggetrokken.

Tijdens de gemeenteavond werd het College van Kerkrentmeesters opgeroepen om te onderzoeken of er toch nog (andere) mogelijkheden zijn om de Huve in eigendom te kunnen houden. Daarin is toegestemd en dus neemt het College het besluit weer in beraad.  
Op de eerstkomende kerkenraadsvergadering zal het College in samenspraak met de hele kerkenraad bespreken hoe zij ziet dat dit aangepakt zou kunnen worden. Zodra daar duidelijkheid over bestaat zullen we u ook hiervan op de hoogte stellen.